**Dinâmica da Pipa (Kanban e Scrum)**

Os professores são os clientes e sabem nada de como montar uma pipa, por isso acabam pedindo para uma equipe de engenheiros altamente treinados para que possam realizar o projeto para eles. A equipe (formada exclusivamente por alunos) deve conter, obrigatoriamente, ao menos:

* 1x Product Owner (P.O.);
* 1x Scrum Master;
* 1x Desenvolvedor (Membro).

**Objetivo**

Ensinar aos alunos as funções de cada membro da equipe de Scrum e como controlar o andamento do projeto por Kanban.

**Duração**

1:30h aproximadamente (com ou sem os testes).

**Material**

* 5x folhas de papel seda colorido por time;
* 1x carretel de linha grande ou várias pequenos;
* 1x Cola líquida grande ou vários tubos pequenos;
* 5x varetas por time;
* 1x saco de lixo de 20L por equipe;
* 3x pacotes de Post-it médios.

**Regras**

1. Somente o P.O. tira dúvidas com os clientes;
2. Qualquer recurso deve ser recolhido pelo Scrum Master;
3. Em caso de times pequenos, P.O. e Scrum Master podem também desenvolver a pipa;
4. É preciso ter um Kanban e controlá-lo corretamente;
5. Caso surja alguma idéia mirabolante, os alunos podem buscar material somente nas dependências da escola, mediante autorização do professor;
6. Requisitos podem mudar!